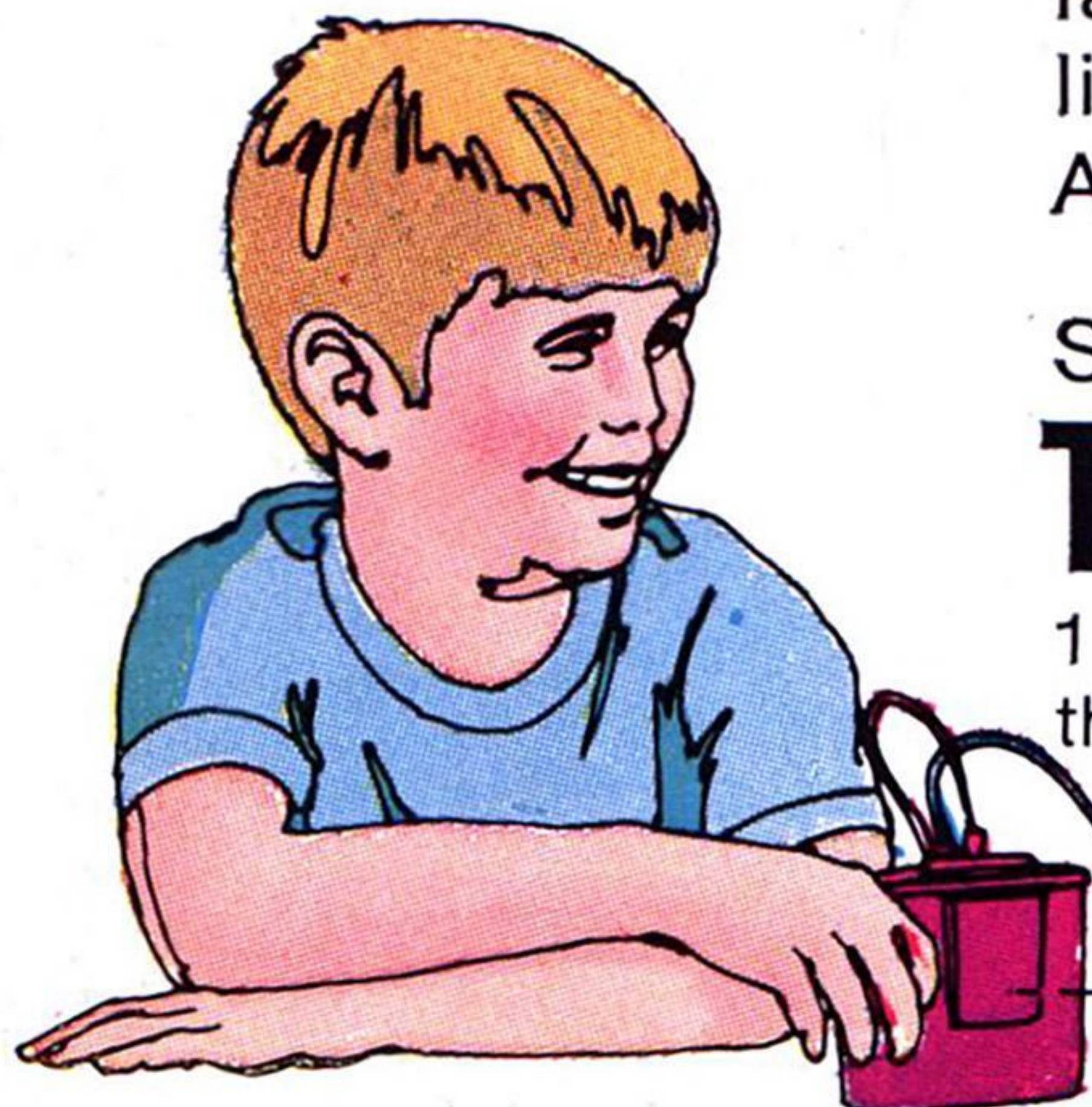
DC
THE DEMON
NOVÍSSIMAS HISTÓRIAS COM
O MELHOR DOS QUADRINHOS
AGORA
APENAS
20¢
APPROVED
BY THE
COMICS
CODE
AUTHORITY
NO. 1
SEPT.
30683
ETRIGAN
O DEMÔNIO
APRESENTANDO
O NOVO ÉPICO
ESPANTOSO
DE JACK KIRBY
"A ORIGEM do
DEMÔNIO"

HERE THEY COME!

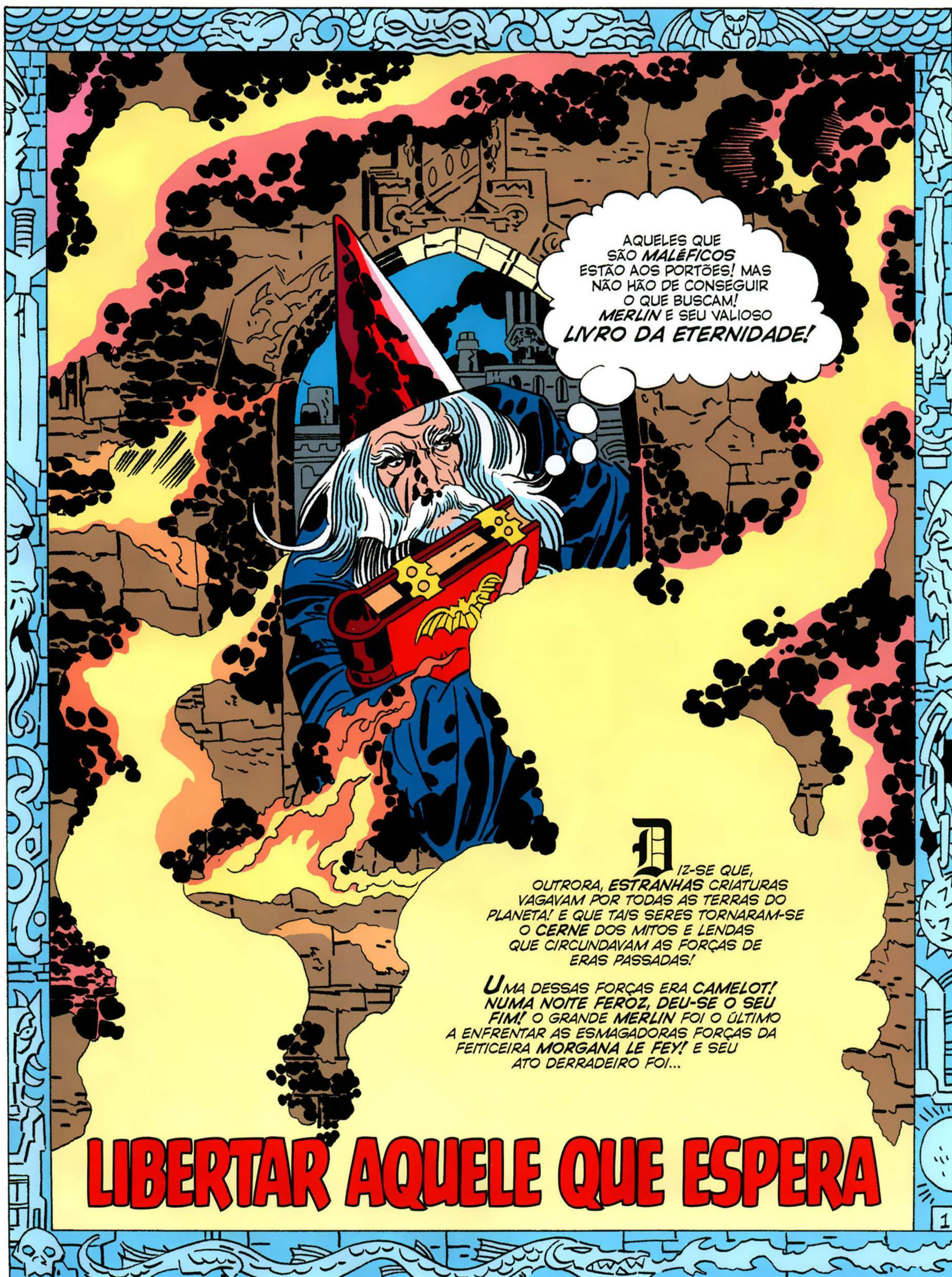
RIP-SNORTIN' 3-WHEELED SIZZLERS-POWERED RACING MACHINES

called:

CHOPCYCLES™

There's never been anything like these babies before! Authentically styled! Fully detailed! With gleaming chromed engines. Big fat traction-grabbin' slicks. Power-charged like SIZZLERS® Cars. Send 'em flying! Around a FAT TRACK®...or across the floor.

Start your collection with

THE RIP RIDER™ SET:

1 CHOPCYCLE Chopper plus 1 GOOSE PUMP™... the new portable power unit! From Mattel!

ETRIGAN, O DEMÔNIO (The Demon) volume 1 nº 01 (DC Comics, agosto-setembro de 1972) é uma publicação do HQ Vintage em parceria com o Rapadura Açucarada. Digitalização: **Eudes Honorato**. Edição: **Nano Falcão**. Scans extraídos do encadernado "Lendas do Univeros DC: Etrigan por Jack Kirby - volume 1", publicado pela Panini Comics em julho de 2018 . Edição digital produzida apenas para compartilhamento gratuito. Comercialização Proibida! Se encontrar esse scan sendo vendido na internet, denuncie! Apóie a Indústria dos Quadrinhos comprando as edições originais das editoras. Conheça os demais lançamentos do RAPADURA AÇUCARADA e do HQ VINTAGE procurando nossos canais no Telegram.

Cercadas por forças avassaladoras munidas do artifício da magia negra de Morgana Le Fey, as muralhas de Camelot tremeram, cambalearam e brilharam em chamas na mais escura das noites!
Eram tempos em que grandes forças se chocavam pelo globo e além...! As moiras traziam o fim de uma era!!!
Tomem aquelas muralhas! Assim deseja nossa senhora, a feiticeira Morgana Le Fey!!

REPETIDAMENTE, AS FORÇAS EM AÇÃO INVESTIRAM, ATACARAM E MOLESTARAM A OUTRORA INEXPUGNÁVEL CAMELOT! OS **NOVOS** NOMES PELOS QUAIS ELAS SERIAM REFERIDAS AINDA NÃO HAVIAM SIDO CRIADOS... OS HOMENS AINDA AS CHAMAVAM DE **MAGIA!**

BAAAAAM!!

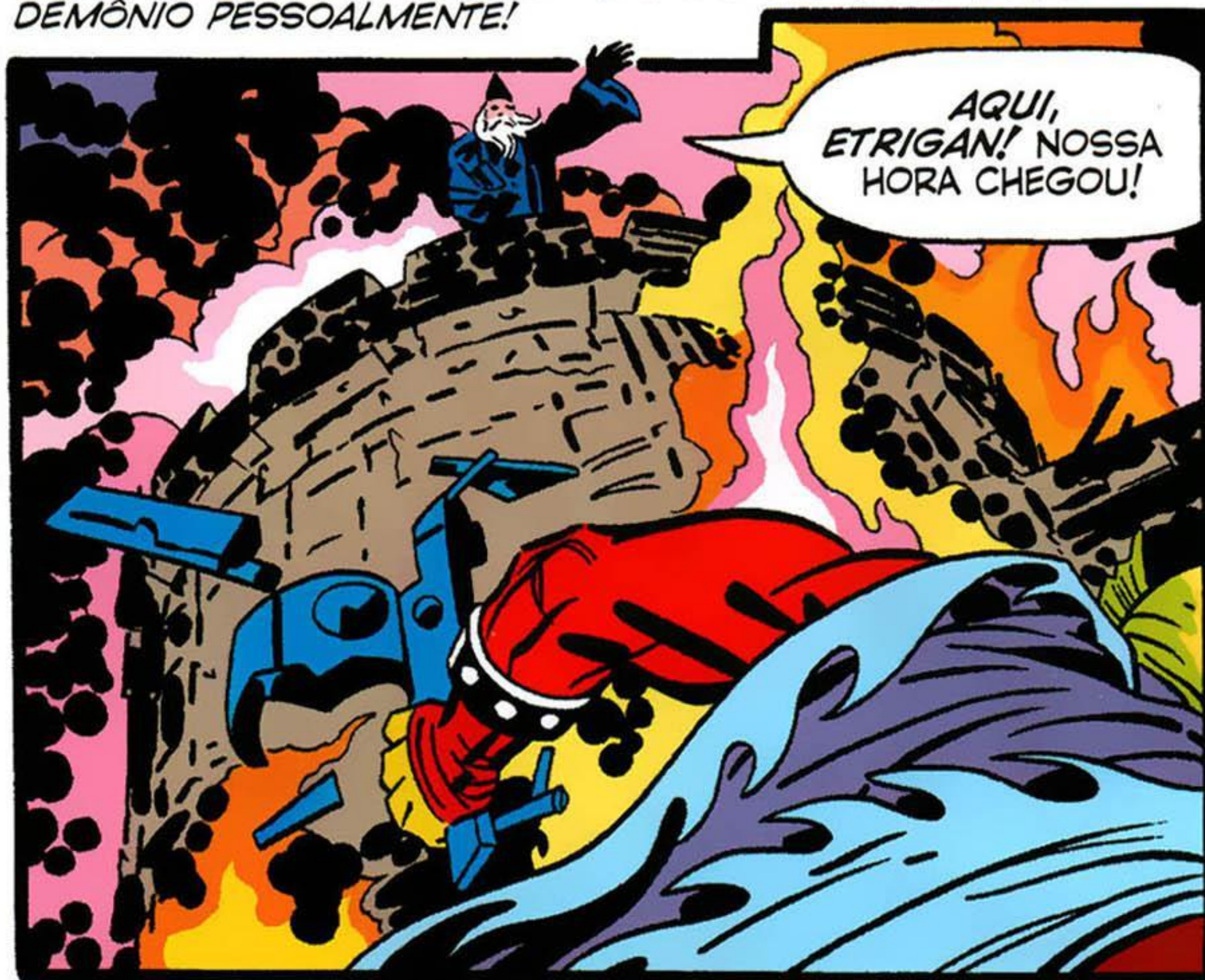
RECUEM! NÃO SOMOS CAPAZES DE RESISTIR A TAIS FEITIÇOS!

POIS O HOMEM AINDA VIVIA À SOMBRA DOS DEUSES **ANTIGOS!** E OS TEMIAM! TANTO QUANTO TEMIAM **MORGANA LE FEY!**

DIZIA-SE QUE, ASSIM COMO MERLIN, A FEITICEIRA RECRUTAVA CRIATURAS QUE **NÃO** ERAM DESTE MUNDO, MAS DE ALGUM LOCAL **EXTERIOR!**

MAS AS TROPAS DE CHOQUE DA FEITICEIRA FORAM REPENTINAMENTE DETIDAS E RECHAÇADAS POR UM OPONENTE DE FEROCIDADE SEM IGUAL!

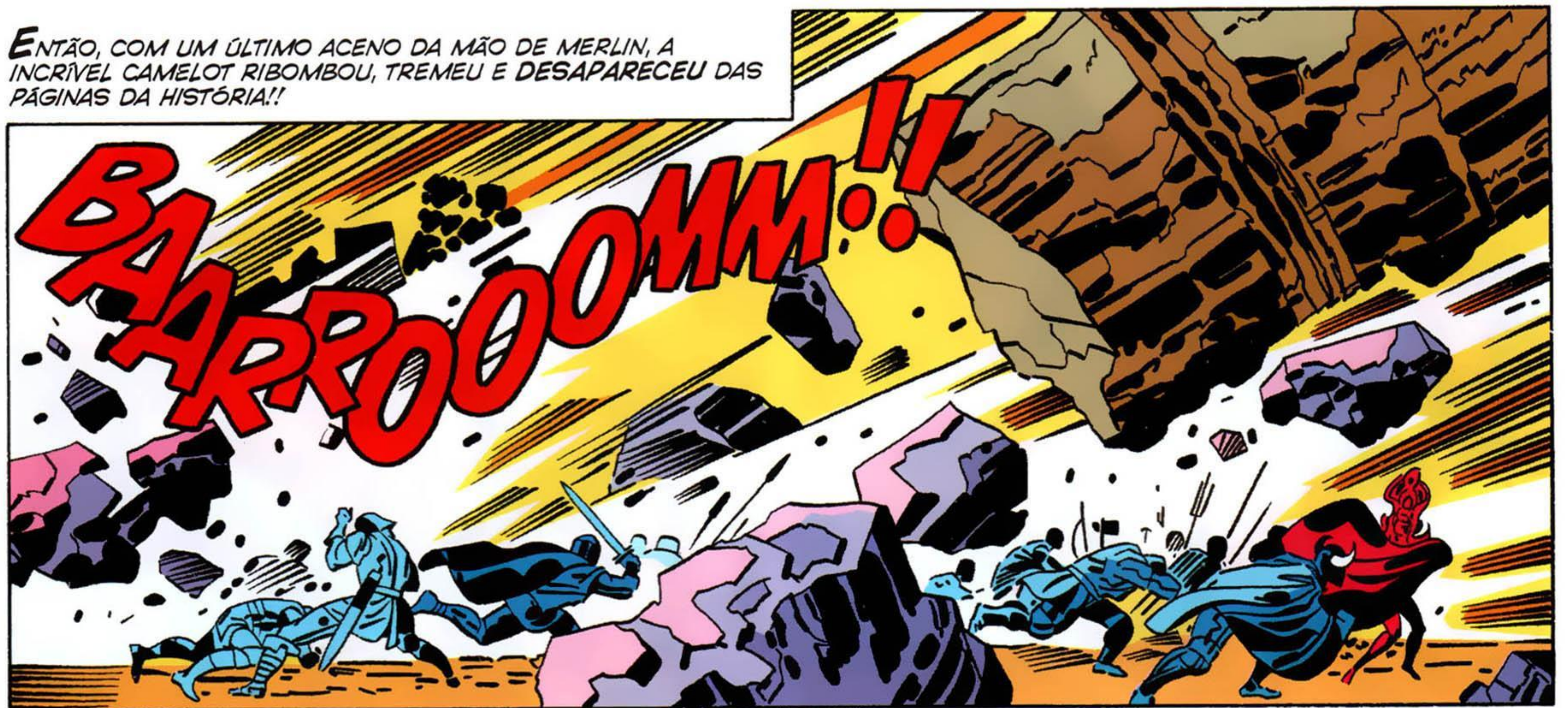
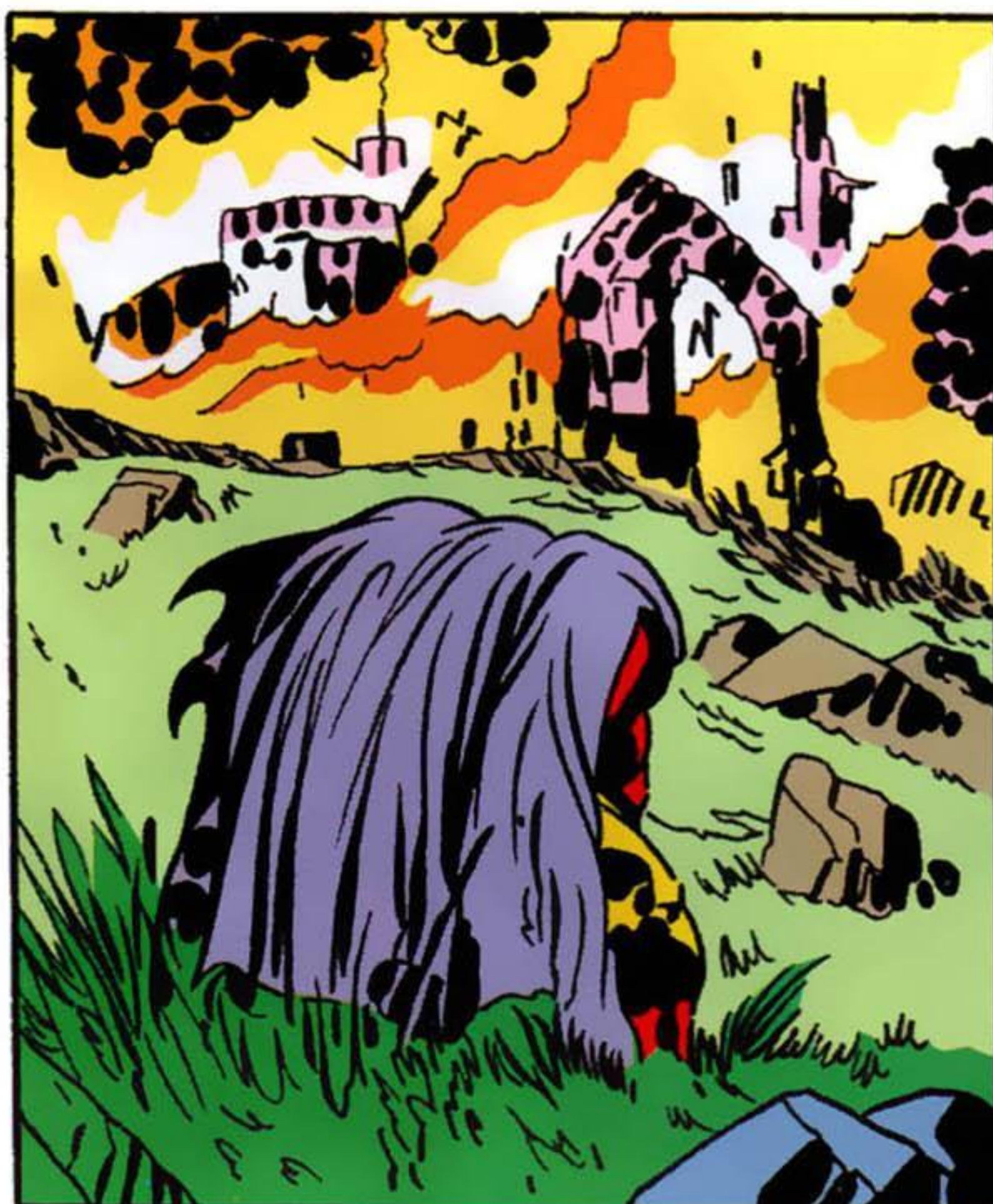
DIZ A LENDA QUE ERA UM DEMÔNIO A SERVIÇO DE MERLIN!!

HOUVE ATÉ MESMO RELATOS QUE AFIRMAM TER VISTO MERLIN ASCENDER DAS CHAMAS E INVOCAR ESSE EXATO DEMÔNIO PESSOALMENTE!
AQUI, ETRIGAN! NOSSA HORA CHEGOU!

E AO PASSO QUE SE APROXIMAVA O FIM DE CAMELOT, A ATERRORIZANTE FIGURA DO DEMÔNIO SALTAVA, ESCALANDO AS ARRUINADAS TORRES, COMO UM SINISTRO SÍMBOLO DO QUE ESTAVA POR VIR!

LOGO DESAPARECEREI JUNTO A CAMELOT, MEU FIEL GUARDIÃO! DEI-LHE UM EXCERTO RASGADO DESTE LIVRO! GUARDE-O! SERÁ SEU DESTINO... NA TERRA!!
TENHO-O EM MINHA MÃO, Ó MERLIN! AQUI FICARÁ! ATÉ QUE UM DIA... EU SEJA... INVOCADO!

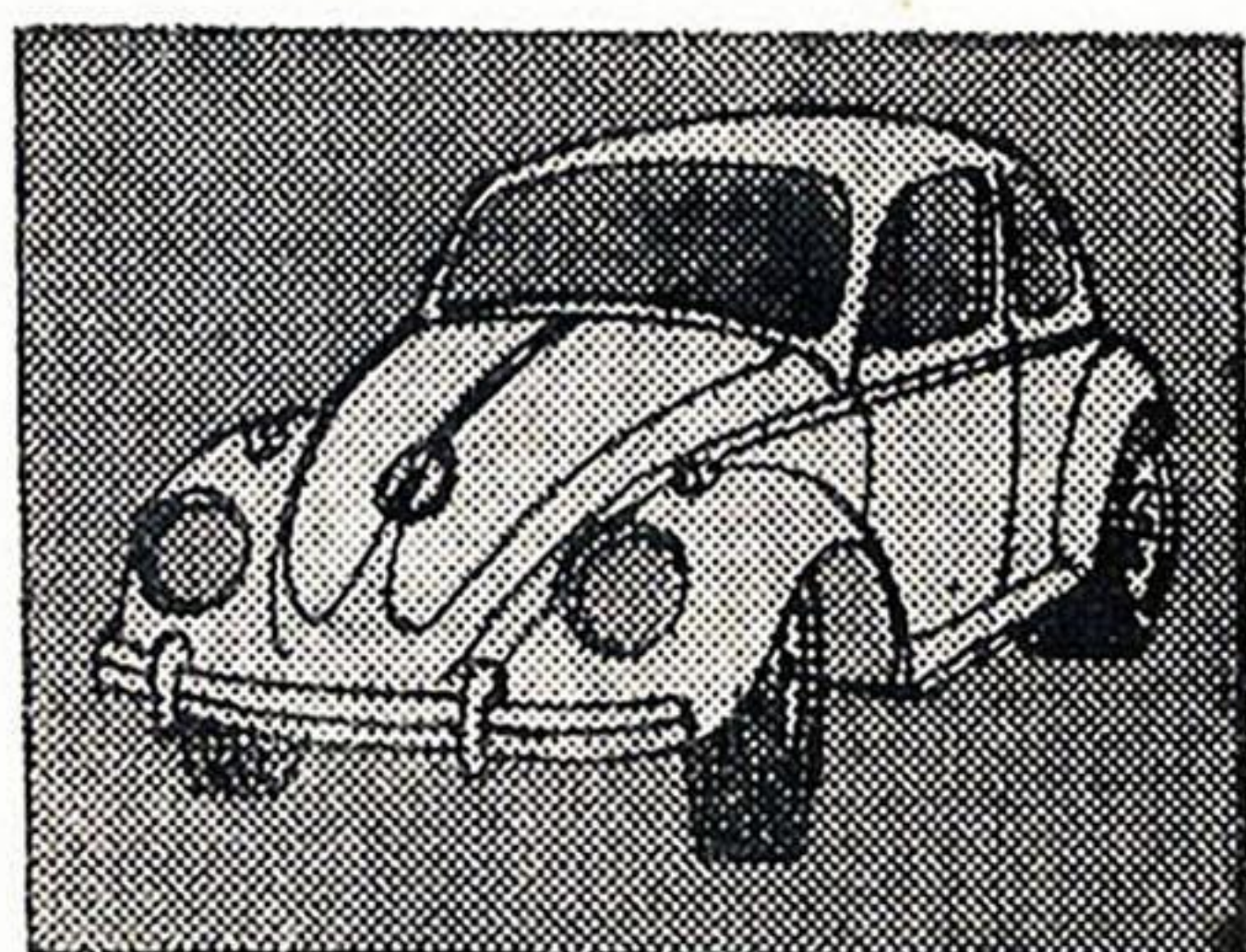
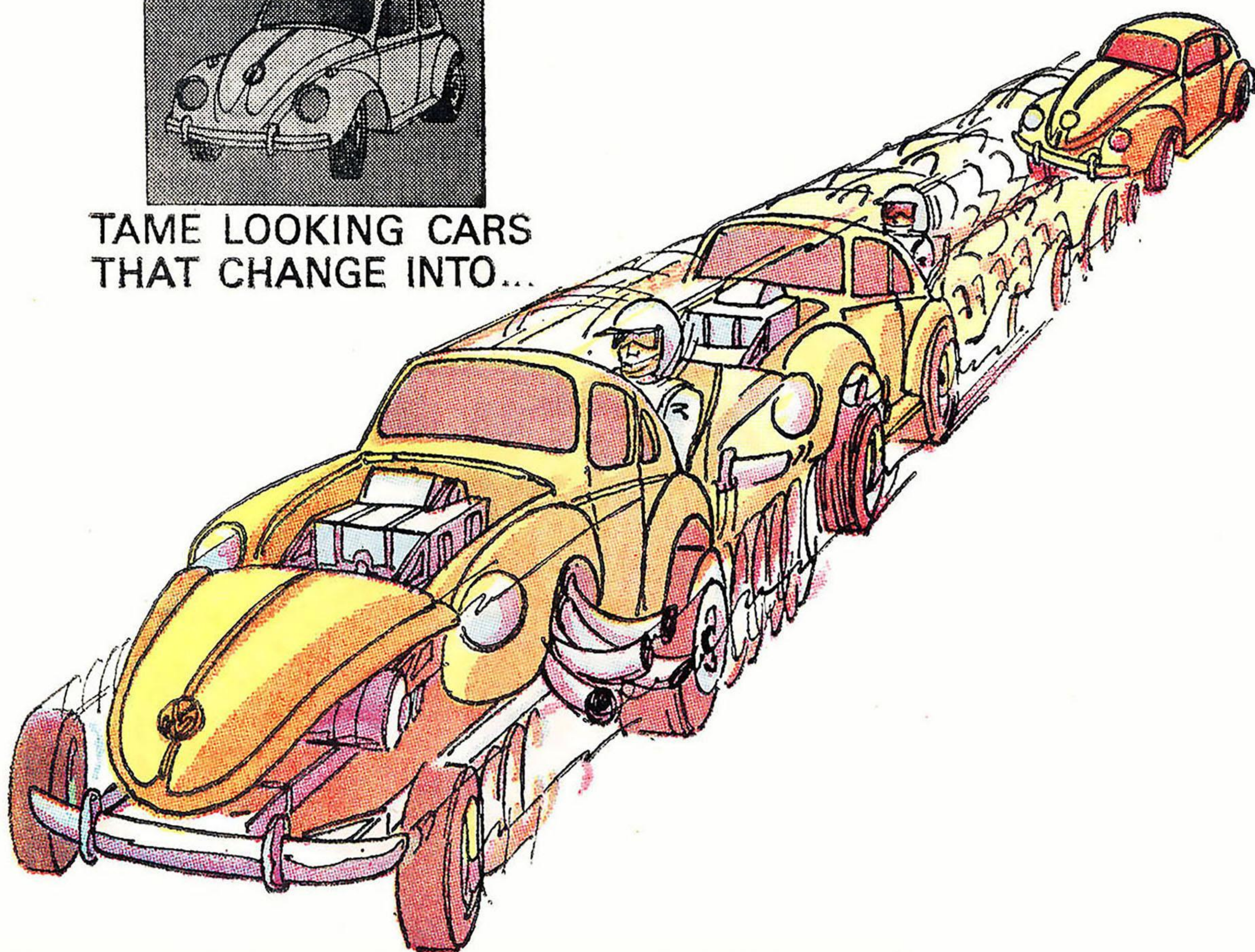
O QUE PODE OCORRER APENAS DAQUI A SÉCULOS! DEPOIS DE O TEMPO TER FEITO SEU TRABALHO EM MORGANA LE FEY!!

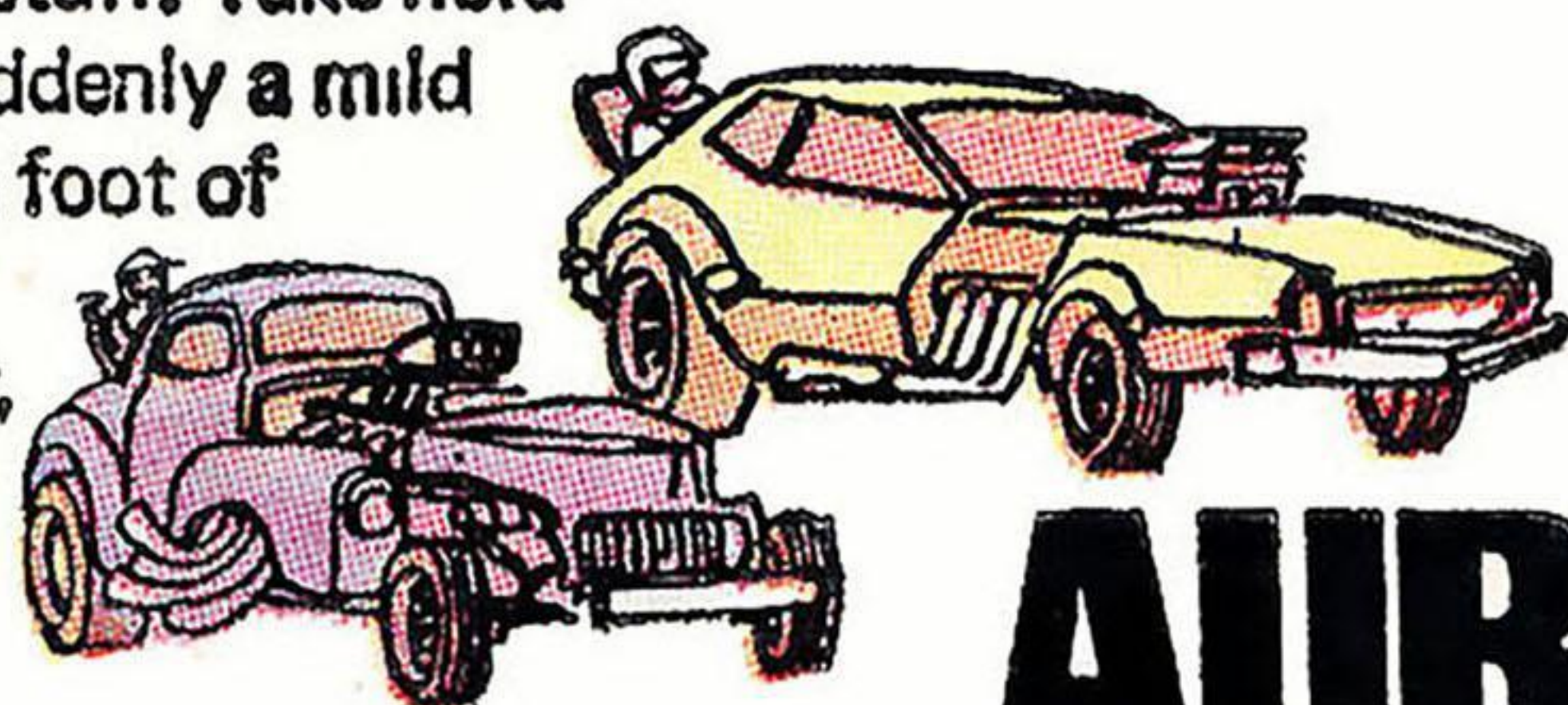
SUA MALÉFICA BELEZA HÁ DE DESVANECER-SE E MORRER, ASSIM COMO O FAZ CAMELOT ESTA NOITE... PARA NUNCA SER REERGUIDA! A NÃO SER QUE ELA ENCONTRE A MIM... E ESTE TOMO ANCESTRAL!

ENTÃO, COM UM ÚLTIMO ACENO DA MÃO DE MERLIN, A INCRÍVEL CAMELOT RIBOMBOU, TREMEU E DESAPARECEU DAS PÁGINAS DA HISTÓRIA!!
BAARROOOOMM!!

MORGANA LE FEY E SUA HORDA DERROTADA FUGIRAM DAS RUÍNAS EM CHAMAS! E DIZ-SE QUE A ÚLTIMA COISA VIVA A SER VISTA SOB A LUZ DO FOGO...

...FOI A ESTRANHA E FEROZ CRIATURA... ENCURVADA COMO UMA FERA... MAS PECULIARMENTE PASSANDO POR SUTIS MUDANÇAS, ERGUENDO-SE CADA VEZ MAIS ERETA! ATÉ LEVANTAR-SE SOB SEUS PÉS!
O-O QUE ESTÁ ACONTECENDO? MINHAS LEMBRANÇAS ESTÃO ME DEIXANDO! EU...

DIZEM QUE SE TRANSFORMOU EM UM HOMEM! E SAIU ANDANDO, PARA NUNCA MAIS SER VISTA!

É, POIS, NESTA SOLITÁRIA "FIGURA HOMINÍDEA", DESAPARECIDA SOB AS NÉVOAS DOS SÉCULOS, QUE NOSSA SAGA SE BASEIA! POIS ELA TORNOU-SE PRESA DE CAÇADORES CUJAS ATIVIDADES DESAFIAM A TURBULÊNCIA DOS ANOS! QUE PERSEGUIRAM SEUS PASSOS PELA HISTÓRIA... E OS PERDERAM VEZ APÓS VEZ! POIS ELA ERA O CAMINHO A MERLIN E AO LIVRO DA ETERNIDADE! ERA "AQUELE QUE ESPERA"! ERA...
O DEMÔNIO!
JASON BLOOD! DEMONOLOGISTA! UMA VOCAÇÃO ÚNICA PARA UM HOMEM ATIVO, INTELIGENTE E JOVEM COMO VOCÊ BUSCAR NESTE PRAGMÁTICO SÉCULO 20!
INTERESSANTE! INTERESSANTE! ESTE PEDAÇO DE PAPEL RASGADO PARECE AUTÊNTICO DE FATO!
NÃO SÓ É AUTÊNTICO, COMO ESSE PAPEL ESTÁ NOVO E FORTE, COMO NO DIA EM QUE VEIO A PERTENCER À MINHA FAMÍLIA, CENTENAS DE ANOS ATRÁS!
yarva etrigan daemonicus
UM SOTURNO CLÁSSICO DE JACK KIRBY COM A SOMBRIA ARTE-FINAL DE MIKE ROYER

THE IMPOSTERS™

MEAN RACING MACHINES

The Imposters. You have to see them do their stuff. Take hold of the stick shift and get ready for a shock. Suddenly a mild mannered street machine changes into nearly a foot of road gobbling racing machine. Front end out. Engine up. 400 cubes. Then up pops the driver, ready to cut down all comers. The Imposters. **They're a lot more car than meets the eye.**

AURORA®

44 Cherry Valley Road, West Hempstead, N.Y. 11552

CERTAMENTE É VERDADE! POSSO VER POR QUE SEU INTERESSE NO SOBRENATURAL É TÃO INTENSO!
O ASSIM CHAMADO "SOBRENATURAL" ERA UM ESTADO MENTAL DEVERAS REAL EM OUTROS TEMPOS, SR. WARLY!
AH, MAS EU CONCORDO DE TODO O CORAÇÃO, MEU JOVEM! E QUANTO AOS DEMÔNIOS? ACHA QUE ELES ERAM REAIS?!
ESSA É A ESSÊNCIA DA OBRA DA MINHA VIDA, SENHOR! LEU AS PALAVRAS NESSE PEDAÇO DE PAPEL.
YARVA ETRIGAN... DAEMONICUS! "EU INVOCO O DEMÔNIO ETRIGAN!"
ESTÁ NA MESMA LÍNGUA MÍSTICA QUE ENCONTREI NESTE LIVRO QUE O SENHOR ESCREVEU!
A MAGIA DE WARLY, É? FOI MUITO VENDIDO EM SEU TEMPO! QUALQUER PESSOA COM ALGUM INTERESSE EM FEITIÇARIA O COMPROU! NO ENTANTO, EU DESENCORAJAVA PUBLICIDADE PESSOAL!
SIM! FOI DIFÍCIL LOCALIZÁ-LO... JÁ QUE PUBLICOU E DISTRIBUIU ESTE LIVRO SOZINHO!
MAS VOCÊ MOVEU MUNDOS E FUNDOS PARA ME ENCONTRAR! UM POR UM, ENCONTROU TODOS QUE ME AJUDARAM A DIVULGAR O LIVRO! PASSO A PASSO, ME BUSCOU! A TRILHA DE UM DEMÔNIO!
UM DEMÔNIO ASSOMBRA MEUS SONHOS! UM DEMÔNIO ASSOMBRA MINHA VIDA! MAS PARA ENCONTRAR UM SIGNIFICADO NISSO... ANTES TIVE DE ENCONTRAR--
A VERDADEIRA AUTORIDADE... O VERDADEIRO FEITICEIRO!

POIS BEM, ENCONTROU UM, JASON BLOOD! MAS COM CERTEZA DEVE EXIGIR PROVA DE MINHAS CREDENCIAIS!
UMA ARMADURA VAZIA QUE TOMOU VIDA! E É MUITO HÁBIL COM AQUELA ESPADA!
KROMP!
UM VERDADEIRO FEITICEIRO, GAROTO, PODE NÃO SÓ INVOCAR DEMÔNIOS COMO TAMBÉM ATIVAR A FORÇA COMUMENTE CONHECIDA COMO POLTERGEIST!
SKOK!
EI!
ESTOU IMPRESSIONADO, WARLY! MAS NÃO TENHO A INTENÇÃO DE SER MORTO EM SUA EXIBIÇÃO!
ISSO DEPENDERÁ DO CONHECIMENTO QUE ACUMULOU SOBRE OS HÁBITOS DO DEMÔNIO!
RRUPP!
É BOM QUE CONHEÇA BEM O DEMÔNIO, JASON BLOOD... OU MORRERÁ!
KLUNKKKK!!
POR QUÊ, WARLY?! POR QUE ESTE REPENTINO ATENTADO À MINHA VIDA?!

FEITICEIROS NÃO RESPONDEM A NINGUÉM! SÃO UM PROPÓSITO E UMA FORÇA EM SI MESMOS!
ENTÃO QUE A CHAMA SEJA MINHA RESPOSTA! QUE AS CHAMAS DO INFERNO PRIMITIVO DEEM PODER A ESTE BRASÃO FLAMEJANTE!

E DETENHAM OS VENTOS REVOLTOS QUE UIVAM ENTRE MUNDOS!
THONK!!

RRAAAAAA!!

DZZWOMM!

BOM TRABALHO, JASON BLOOD.

ENQUANTO ISSO, LANÇADO SELVAGEMENTE PARA DENTRO DE SEU PRÓPRIO INCONSCIENTE, JASON AFUNDA CADA VEZ MAIS EM SEU CONTURBADO MUNDO INTERIOR! HÁ LAPSOS DE TORRES DE PEDRA... E DE ALGO SALTANDO NOS CÉUS ESCUROS!

A PACIÊNCIA DE MORGANA LE FEY ESTÁ EM SEU LIMITE POR CONTA DO DESESPERO! ASSIM COMO O TROUXEMOS A NÓS, ETRIGAN... VOCÊ NOS LEVARÁ A MERLIN!!

NADA TEMA, MINHA RAINHA! MERLIN INVOCARÁ SEU DEMÔNIO! E QUANDO ELE RESPONDER AO CHAMADO... NÓS ESTAREMOS EM SEU ENCALÇO!

JASON BLOOD NADA PELO QUE PARECEM SER ERAS EM UM MAR DE ESCURIDÃO... ATÉ QUE UMA VOZ INVADE SEUS SONHOS CONTURBADOS...
ACORDA! ACORDA, AMIGO! PODE ESTAR UM TANTO MACHUCADO, MAS SEI QUE ESTÁ VIVO!
MMM... MM... O Q... O QUÊ?!

TODOS VOCÊS ACABAM DO MESMO JEITO, NÉ? QUEREM VISITAR A CASA MAL-ASSOMBRADA... E DEPOIS OS ENCONTRO ASSIM!
O Q...? O QUE É ISTO? COMO VIM PARAR... AQUI FORA?

EU CONTO COMO! TENTOU BISBILHOTAR AS "RUÍNAS DO WARLY"... OUVIU UMA CORUJA... E CORREU ATÉ BATER EM UMA ÁRVORE!
DO QUE ESTÁ FALANDO, POLICIAL? COMO ASSIM, "RUÍNAS DO WARLY"?

TÁ VENDO ALI, NÃO? A CASA DO VELHO WARLY PEGOU FOGO ANOS ATRÁS! ACHO QUE, SE TIVÉSSEMOS ENCONTRADO O CORPO, TERIAM PARADO COM TODAS ESSAS HISTÓRIAS MALUCAS SOBRE ELE!
MAS... É INACREDITÁVEL! QUANDO CHEGUEI AQUI, UMA HORA ATRÁS... NÃO...

...NÃO ESTAVA DESSE JEITO, DE MANEIRA ALGUMA! E DIGO QUE PASSEI POR UMA ENORME EXPERIÊNCIA LÁ! UMA MUITO ESTRANHA!
RAPAZ, NUNCA TIREI NINGUÉM DAQUI QUE NÃO TENHA PASSADO! O VELHO WARLY ERA UM SUJEITO ESQUISITO!

ENQUANTO ISSO, DO OUTRO LADO DO OCEANO, NA EUROPA CENTRAL, OUTRA ESTRANHA EXPERIÊNCIA ESTÁ EM CURSO!

ENTÃO...

DOIS INCIDENTES APARENTEMENTE NÃO RELACIONADOS... QUE, APESAR DA DISTÂNCIA, ESTÃO DESTINADOS A MERGULHAR E COLIDIR! UMA SEMANA DEPOIS, EM UM CLUBE EM GOTHAM CITY...
ESSA QUEDA SERÁ MINHA, RANDU! NÃO VOU DIMINUIR MEU RITMO!
OLHE SÓ PRA QUEM PRECISA DO EXERCÍCIO... O DÍNAMO HUMANO!
ELE ESTÁ ASSIM DESDE A SUA VIAGEM AO "CALDEIRÃO DA BRUXA" EM VERMONT!
ALGUMA COISA FEZ VOCÊ IR ATÉ LÁ, NÃO?

HAH! NUNCA OUVI FALAR DE NENHUM REPRESENTANTE DA ONU REVELANDO SEGREDOS DE ESTADO VOLUNTARIAMENTE AOS SEUS AMIGOS!
TENTE COM O HARRY MATHEWS EM UMA PARTIDA DE PÔQUER E VAI CONSEGUIR MENOS AINDA!

MAS, DIGA... O QUE ACONTECEU NESSA SUA VIAGEM "SECRETA" À "VILINHA FANTASMA", JASON?
NADA, JÁ DISSE! POR QUE NÃO ENTERRA ESSA SUA CURIOSIDADE, HARRY?

VUP!
BRAVO, JASON! CONSEGUIU DE NOVO! AGORA PODEM PARAR, ANTES QUE EU TENHA UM ATAQUE SÓ DE ASSISTI-LOS?!

ESSA FOI A ÚLTIMA QUEDA. TUDO BEM, RANDU? É MELHOR NÃO DESTRUIRMOS OS NERVOS! ELE PRECISA DE TODOS NO RAMO DA PUBLICIDADE!
NA MINHA FIRMA, A GENTE PRECISA DE FÉRIAS A CADA CINCO MINUTOS!
VOU VENCÊ-LO NA PRÓXIMA, JASON! QUANDO NÃO ESTIVER TÃO ANSIOSO PARA VENCER!

You Receive
2 GIANT BATTLEFIELDS a total size of 3 square feet. (Six Islands in the Pacific Ocean beautifully colored.)
88 PIECE TASK FORCE IN GRAY & GREEN
4 AIRCRAFT CARRIERS 24 PLANES
4 DESTROYERS 8 LANDING BARGES
4 BATTLESHIPS 4 HEADQUARTERS
16 TANKS WITH MOVEABLE TURRETS
24 PILL BOXES
These unbreakable 3-D metallic plastic toys are authentically scaled and each is realistically proportioned to the giant battlefields.
375 RED MARKERS—enough to record the massive bombings and shellings.
Simple directions for a tense battle on land, sea and air. The general best able to strategically place his forces and direct his firing will be the only survivor of this terrific battle.
There is no imagination necessary here!! You get the equipment, the battlefield and the rules on how to Locate, Occupy and Destroy the enemy. This is not just another juvenile game, it is actually played and tremendously enjoyed by over 200,000 people including members of our real Armed Forces.
TASK FORCE
$1.69 & up PLUS POSTAGE
EXPLODING BRIDGES ACTUALLY BLOW APART RIGHT OFF THE RIVER
YOU RECEIVE
A COMPLETE GAME
• A GIANT 3 SQUARE FOOT PLASTIC BATTLEFIELD in color, depicting Chickamauga "the river of death" appropriately named by Indians as 34,400 troops were killed or wounded there.
• 1 HUGE REALISTIC CONFEDERATE STOCKADE FORT
• 4 STOCKADE GATES — open to attack — close for defense.
• 1 HUGE REALISTIC UNION STOCKADE FORT
• 4 SHELTERED OBSERVATION TOWERS* • 2 FORT FLAGS with masts
• 6 FIELD CANNONS* — 12 spoked wheels
• 2 ARMIES* 64 Troops in Blue and Grey, fully equipped and in all battle positions
• 25 RED TNT BOXES • FORT COMMANDER • 6 EXPLODING BRIDGES*
• SIMPLE DIRECTIONS for fighting your way across the battlefield with enough men and equipment to attack and capture the enemy fort.
*3-D plastic-safe and reusable.
NOW! ALL FULL SCALE BATTLE GAMES PROCESSED IN 48 HOURS & SHIPPED IN HANDSOME SIMULATED BOOK FORM-ONLY!
TASK FORCE sells in stores for $5.00 to offer it to you for the amazingly low price of $1.69 we omitted the bulky box, wholesaler and retailer ACT NOW to save $3.31
2 FORTS SPLIT LOGTYPE
HELEN OF TOY, CO.
Commack, New York 11725
NO C.O.D.'s DEPT. 254-17
Please RUSH me the item(s) I have checked. I have added the proper postage & price and enclosed the correct total. I may return each item in 10 days for a refund if they don't beat games costing 3x as much!!
☐ TASK FORCE COMPLETE GAME— $1.69
☐ SPECIAL!! Complete game and 88 extra toys (total of 176 toys)— $2.39
☐ CANNON BALL COMPLETE GAME......$2.19
☐ SPECIAL!! Complete game plus 6 cannons 4 sentry posts — 6 exploding bridges $2.69
U.S.A: add 31¢ postage to each item checked above. Canada-Foreign: add 51¢ -International M.O. or cash
NAME
ADDRESS
CITY STATE ZIP
CANNON BALL
THIS GAME IS DEDICATED TO FIGHTING HEROES OF CHICKAMAUGA
BLUE & GREY
ORDER TODAY TO RECEIVE FREE! A "CHESS" GAME PLUS A CATALOG WITH EACH ORDER - Please don't delay your order(s) by forgetting to ADD POSTAGE to price on EACH of the items ordered!

ESTOU ANSIOSO PARA SUA *FESTA* HOJE À NOITE, JASON! MINHA ESPOSA, GOMALI, CONVIDOU UMA GAROTA *ADORÁVEL* PARA APRESENTAR A VOCÊ!
SE ELA FOR TÃO BONITA QUANTO GOMALI, TERÁ TRATAMENTO DE *RAINHA!*

POR FALAR NISSO, JASON... SE HOUVER ALGUMA PAUSA *CONVENIENTE* NAS FESTIVIDADES, ESTOU *DISPOSTO* A LHE EMPRESTAR MEUS OUVIDOS SE QUISER COMPARTILHAR... SEU DILEMA SILENCIOSO!
OS DILEMAS ESTÃO RESERVADOS À AGENDA DA *ONU!* VAMOS TENTAR APENAS TER UMA NOITE AGRADÁVEL! TE VEJO ÀS OITO!

NAQUELA NOITE...
AH, SENHOR BLOOD! SEU APARTAMENTO É *EXATAMENTE* COMO RANDU DESCREVEU! *"UM JARDIM DE MARAVILHAS ATEMPORAIS!"*
FICARIA MAIS FELIZ SE ME CHAMASSE APENAS DE *JASON...* GLENDA...
AH! NOSSA QUERIDA SRTA. *MARK* ESTÁ IMPRESSIONADA? NÃO ÉQUALQUER HOMEM QUE HERDA UM MUSEU VALIOSO!

TODOS ESTES ARTEFATOS E PINTURAS DEVEM SER INESTIMÁVEIS, JASON!
E TODOS SÃO AUTÊNTICOS, GLENDA! MEUS ANCESTRAIS ME DERAM OS MEIOS PARA QUE EU PUDESSE FAZER O QUE QUISESSE!
ARGH! VAMOS TENTAR NÃO ENTRAR NO ASSUNTO DA DEMONOLOGIA! ONDE ESTÁ AQUELE HOMEM DIVERTIDO, O *HARRY?*

HAHAHA! PARE, HARRY! É TÃO FIRME QUANTO GELATINA!
EM GUARDA, COVARDES! SOU *CYRANO,* AO RESGATE!

ELE NÃO É UM ESCÂNDALO?
BOM, AQUI EU SEMPRE POSSO ME TROCAR PARA ALGO MAIS APROPRIADO, MONA, QUERIDA!
TEMO QUE AINDA ASSIM TERIA DIFICULDADES, HARRY. OS ANCESTRAIS DE JASON NÃO ERAM HOMENS COM QUEM SE DEVA SE COMPARAR!
É SÓ DIZER UMA COISA, E ELES TENTARAM! DE TUDO, DESDE A POESIA... À PIRATARIA!

MAS A SEMELHANÇA É INACREDITÁVEL, JASON! N-NÃO HÁ NENHUMA DIFERENÇA...! É COMO SE... SE UM HOMEM APENAS TIVESSE POSADO PARA TODOS OS RETRATOS!

GOSTO BASTANTE DESSE! FEITO PELO VELHO VAN RIJIN! ELE ERA BOM.
"ELE ERA BOM"?! M-MAS ESTÁ FALANDO DE REMBRANDT! ESSE É UM INESTIMÁVEL REMBRANDT!

E-E FALOU DELE... COMO SE REALMENTE O CONHECESSE!
FALEI? ESTRANHO... ACHO QUE FOI SÓ UMA ESCOLHA ESTRANHA DE PALAVRAS.

VAMOS DEIXAR A ONDA ESQUISITONA PARA TRÁS! VAMOS BALANÇAR! SACUDIR! E JUNTAR OS CACOS SÓ DEPOIS!
DANCE LOGO, HARRY! ANTES QUE OS LOBISOMENS APAREÇAM!
PUXA! POIS EU OUVI BATEREM À PORTA!

QUÊ?!
ERR... NÃO SE ASSUSTEM, AMIGOS... M-MAS ACHO QUE TENHO UMA VISITA!
AH!!

SABE, HARRY! AGORA É UMA FESTA DE HALLOWEEN!
E COMO, HEIN?!
E-ELE NÃO DISSE NADA... SÓ FOI ENTRAN--
CALMA...!

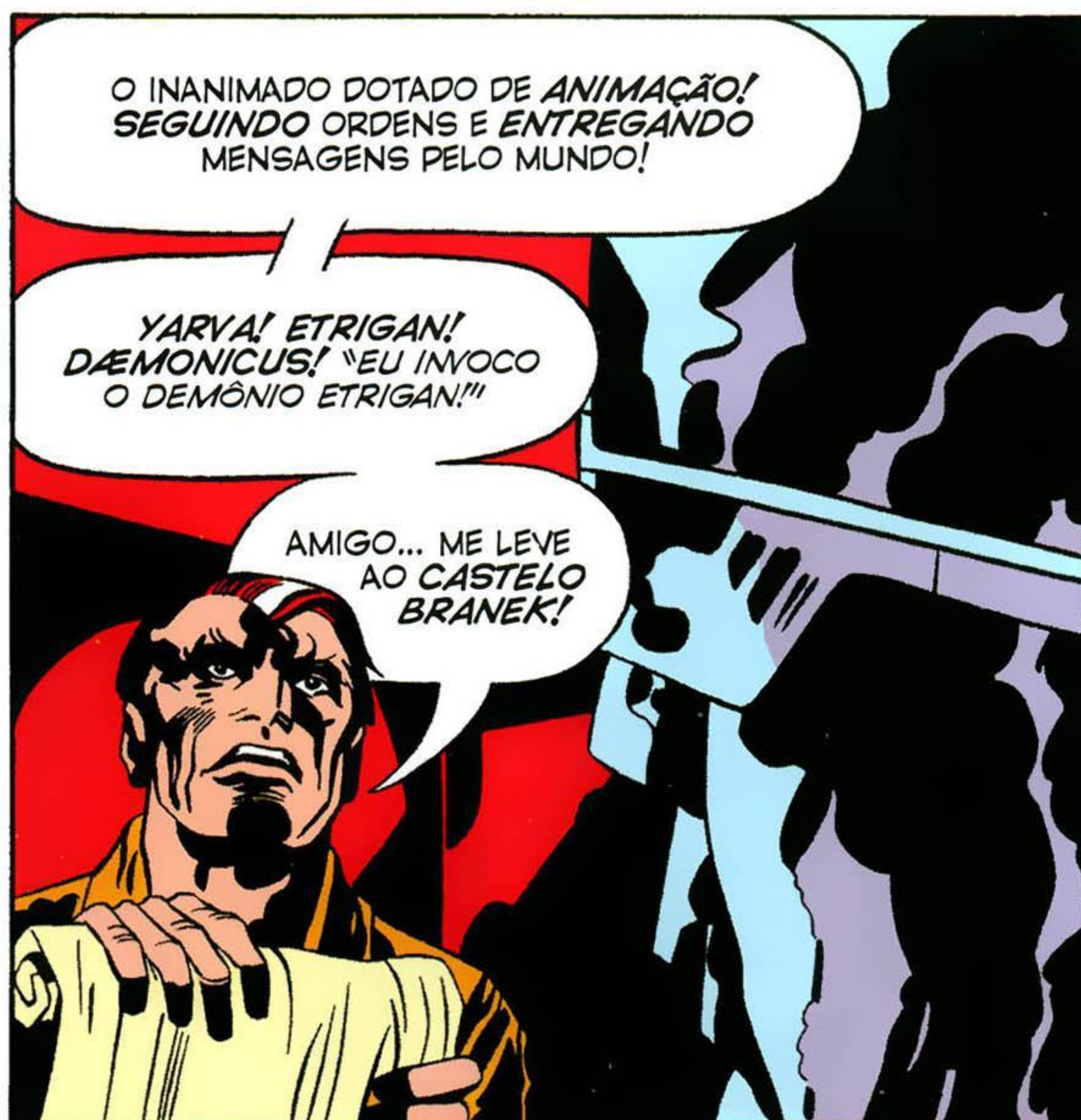
RÍGIDO... SEM EXPRESSÃO... E, MESMO ASSIM, OPRESSIVO PELA NATUREZA DE SUA ENORME PRESENÇA. O VISITANTE ESTENDE A MÃO A JASON BLOOD!

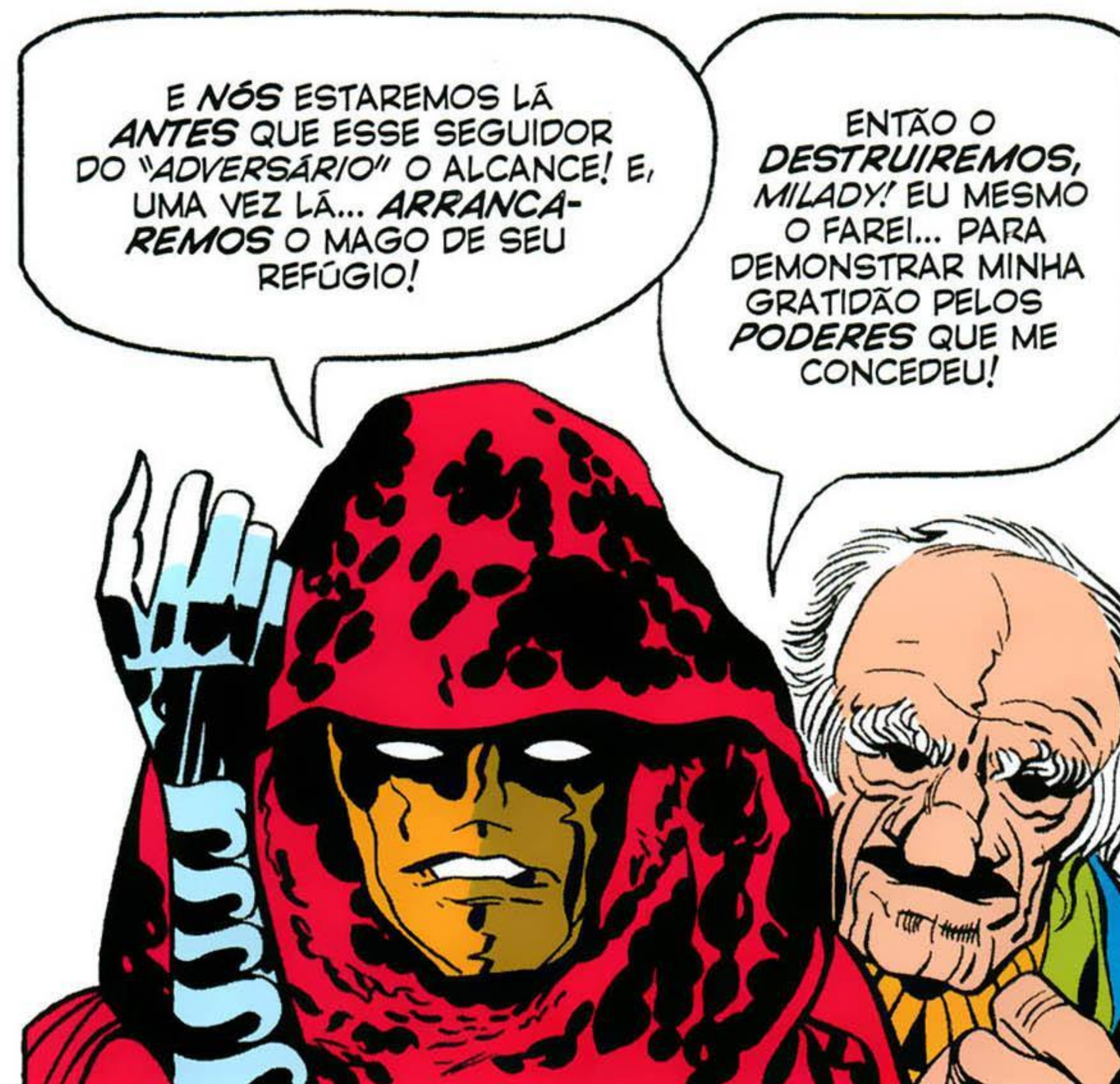
ESTÁ LHE DANDO UM PERGAMINHO! PODE SER ALGUM TIPO DE MENSAGEIRO!
SIM... ACREDITO QUE SEJA!

ALGUÉM DESENCAVOU UMA DESCOBERTA RARA EM ALGUM MAUSOLÉU FAMILIAR, JASON?
UMA DESCOBERTA RARA!

É! FOI O QUE PENSEI! OLHA, POR QUE NÃO ADIAMOS ESTA FESTA PARA ALGUMA OUTRA NOITE?
TALVEZ SEJA A MELHOR OPÇÃO. TUDO BEM PARA VOCÊ, RANDU?
COMO QUISER, AMIGO!

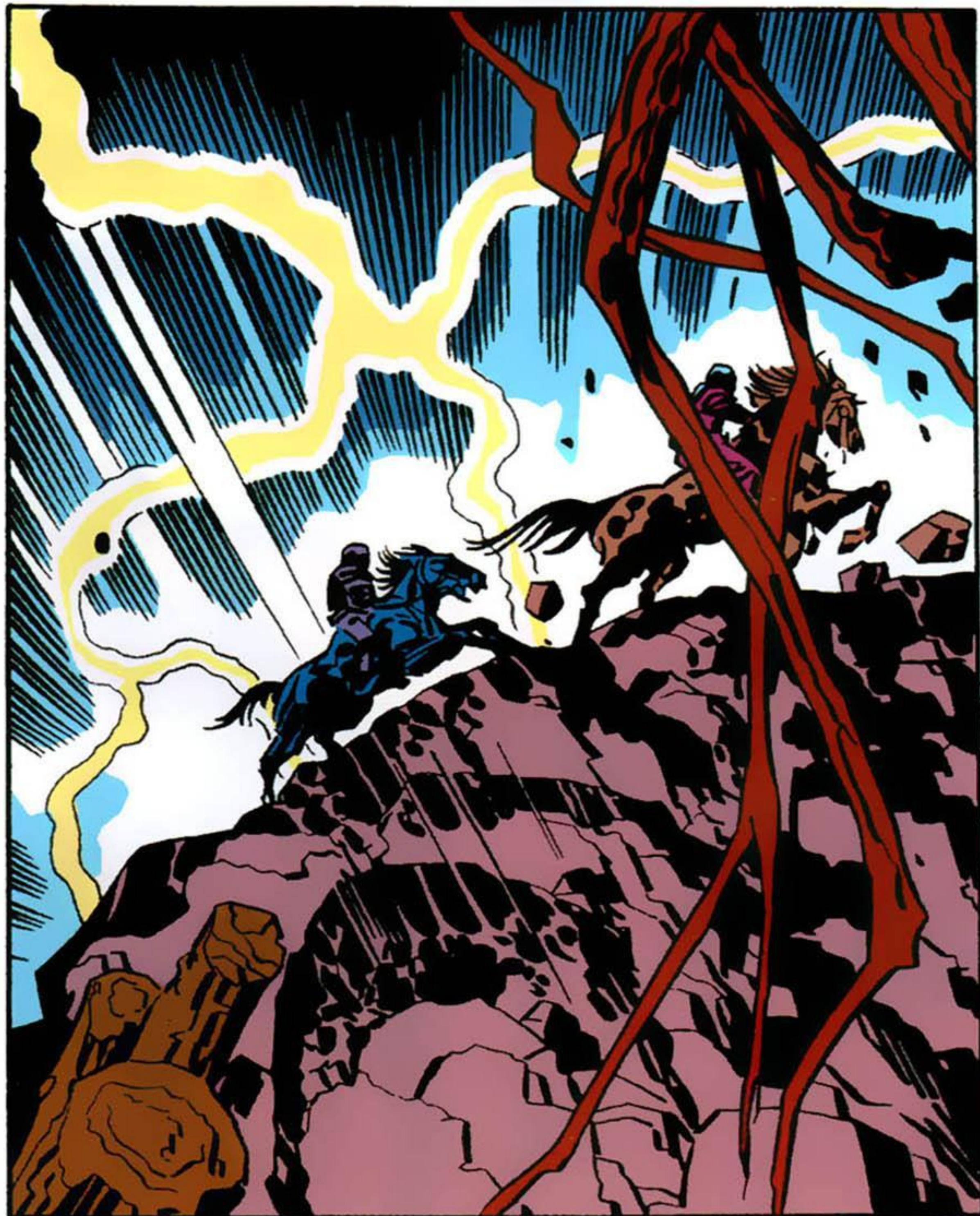
UMA PENA! VOCÊ É UM HOMEM TOTALMENTE FASCINANTE, JASON BLOOD! VOLTAREI A VÊ-LO?
ACHO QUE TEREI DE DEIXAR A CIDADE POR UNS TEMPOS! MAS CONTE COM UMA LIGAÇÃO QUANDO EU VOLTAR!

DEPOIS DE OS CONVIDADOS DE JASON PARTIREM...
MINHA ESTRANHA EXPERIÊNCIA EM VERMONT COMEÇA A FAZER SENTIDO! BRUXARIA, DEMONOLOGIA, FEITIÇARIA... O MUNDO POR TRÁS DESSAS PALAVRAS COMEÇA A TOMAR VIDA... PARA MIM!!
E NA LÍNGUA DESSE MUNDO, VOCÊ, MEU SILENCIOSO AMIGO, É UM DOS NÃO VIVOS!

O INANIMADO DOTADO DE ANIMAÇÃO! SEGUINDO ORDENS E ENTREGANDO MENSAGENS PELO MUNDO!
YARVA! ETRIGAN! DÆMONICUS! "EU INVOCO O DEMÔNIO ETRIGAN!"
AMIGO... ME LEVE AO CASTELO BRANEK!

E POR TRÁS DE UM ESPELHO FALSO, EM UM APARTAMENTO AO LADO DO DE JASON...!
A ESPIONAGEM SIMPLES DO SÉCULO 20 SE PROVOU EFICIENTE, WARLY! A INVOCAÇÃO CHEGOU!
HAHAHAHAHAHAHA! O CASTELO BRANEK! NO CORAÇÃO DA VELHA MOLDÁVIA! PALAVRAS MÁGICAS, NÃO É, "SENHORA DAS ERAS"?

E NÓS ESTAREMOS LÁ ANTES QUE ESSE SEGUIDOR DO "ADVERSÁRIO" O ALCANCE! E, UMA VEZ LÁ... ARRANCAREMOS O MAGO DE SEU REFÚGIO!
ENTÃO O DESTRUIREMOS, MILADY! EU MESMO O FAREI... PARA DEMONSTRAR MINHA GRATIDÃO PELOS PODERES QUE ME CONCEDEU!

TAIS PODERES SÃO PARA ALGUNS POUCOS EM QUEM CONFIO, WARLY, E VOCÊ OS FEZ POR MERECER! MESMO QUE ME CHAMEM DE MALÉFICA, É HORA DE MORGANA LE FEY RECUPERAR... O QUE É DELA POR DIREITO!

JASON BLOOD NÃO PERDE TEMPO! DE AVIÃO, TREM, CARRO E FINALMENTE A CAVALO, ELE **CORRE** EM DIREÇÃO AO DESCONHECIDO! AO SEU LADO ESTÁ SUA COMPANHIA ENORME E SILENCIOSA... O **"NÃO VIVO"!**

O VENTO GELADO ASCENDE, E O CÉU COMEÇA A **RUGIR! RASGANDO** A NOITE COM CHAMAS BRILHANTES, ENQUANTO JASON BLOOD ESPOREIA SEU CAVALO POR PERIGOSOS CAMINHOS!

ENTÃO, ENTRE AS ÁGUAS TURBULENTAS DE UM RIO SOMBRIO, ERGUE-SE O **CASTELO BRANEK!** UMA MASSA DISFORME DE PEDRAS E LENDAS DE OUTRAS ERAS!

Mas tão logo Jason e seu companheiro adentram os portões...
Quê?!
Ataquem!
AARRRGH!!

Estávamos esperando por você! Sua jornada acaba aqui!

E aquele que o convocou deve se fazer presente... ou testemunhar sua morte!

Me matar não será tão fácil!
AAAA!

Temos homens o suficiente para dar conta do recado!
Morra! Ugh...!
WHOMP!

APARENTEMENTE, APENAS O "NÃO VIVO" É CAPAZ DE SOBREVIVER À FÚRIA DA MULTIDÃO QUE ATACA JASON! O CORPO DE PEDRA ANIMADO VIRA UMA **ALMOFADA DE ALFINETES**, PERFURADO PELAS HORRENDAS ARMAS!

JASON SE VOLTA PARA DIREÇÃO DA VOZ! ATRÁS DELE, O SOLO DURO SE ABRIU! E, DA ABERTURA, UMA **SINISTRA** LUZ SAI... E UMA VOZ!!

JASON SEGUE A VOZ... QUASE MESMERIZADO PELO SEU CANTO...
AQUELES QUE TEMEM... E AQUELES QUE SE ENTREGAM... NUNCA SERÃO IRMÃOS DO QUE SE CHAMAM ETRIGAN!

UMA TUMBA... PROTEGIDA POR GÁRGULAS DE PEDRA! SERÁ QUE...?
JASON BLOOD, VENHA COM CALMA! QUE OS PENSAMENTOS TOMEM CONTA DE SUA ALMA! PODERES DE OUTRORA... SÃO PODERES SEM FIM...

RRRR
...E, COMO ELES, VOCÊ É PARTE DE MIM!!

RRRRR
AS GÁRGULAS DE PEDRA! GANHARAM VIDA!

ENTÃO, ASSIM COMO ANTES SE MOVERAM **INCRIVELMENTE**, AS GÁRGULAS LENTAMENTE **REFAZEM** SEUS PASSOS E SE AGACHAM... EM SUA VIGÍLIA ATEMPORAL...

JASON **SALTA** SOBRE A TUMBA ANCESTRAL! OS SÍMBOLOS CRÍPTICOS EM SUA SUPERFÍCIE PARECEM **PEDIR** PARA SEREM LIDOS!

A VOZ **CESSOU!**

MAS ESTES SÍMBOLOS **AINDA** ESTÃO AQUI! ALGO NELES... FOI FEITO PARA **MIM!**

HÁ UMA MIRÍADE DE INSCRIÇÕES NA SUPERFÍCIE DA PEDRA! E JASON É ATRAÍDO POR UMA QUE CAPTUROU SUA ATENÇÃO! ELE É LEVADO PARA BAIXO... PARA BAIXO... PARA BAIXO...

JASON LÊ... E CORTINAS SE ABREM... POIS ELE OUVE SUA PRÓPRIA VOZ ECOANDO DENTRO DE SI!

E ASSIM EMERGE UM DOS MAIS ESTRANHOS E FEROZES HERÓIS QUE JÁ COMBATERAM AS **TERRÍVEIS CULTURAS** QUE SE ABATERAM SOBRE ESTE MUNDO DESDE O COMEÇO DOS TEMPOS!!

E LIDERANDO AS FORÇAS CONTRA ELE ESTÁ A **MULHER DE UM MILHÃO DE ANOS**, QUE EXTRAI BELEZA E PODER DO

BANHO BRILHANTE DE FOGO

PARA UM VISLUMBRE DOS HABITANTES DO SOMBRIO MUNDO DA BRUXARIA... ACOMPANHE A SAGA DE **JASON BLOOD**...

...E DO **DEMÔNIO ETRIGAN!**

UM TEMPO PARA CONSTRUIR

A experiência dos quadrinhos, no sentido técnico, leva o explorador profissional a novos reinos para buscar suas próprias diretrizes. Para moldar ou reformular suas criações enquanto seu formato é fluido.

Um exército de personagens tem chegado a cena. Juntos, em um grande caleidoscópio, eles se difundem e lutam em pequenos quadros e segmentos desenvolvendo a história. Cada personagem, para seu criador, é um indivíduo com características distintas tanto físicas quanto psicológicas que o marcam como uma personalidade forte ou menor. Mas no contexto de um grande tema geral, como a guerra entre Nova Gênesis e Apokolips, o potencial do personagem se torna atado a tapeçaria, mergulhando, emergindo e mantido em equilíbrio estático para que seus colegas atores assumam sua vez no palco. Este tem sido o estado das coisas na primeira "Tetralogia" na história dos quadrinhos.

Ao contrário de muitos conceitos novos no passado, o estabelecimento de uma base para a miríade de pessoas que os acompanham desde seu início é agora sólido, forte e bem compreendido. É claro que algumas cordas soltas ainda pendem, mas os grandes mitos do passado, embora plenamente aceitos, ainda podem ser desafiados também. Sua atmosfera, seu povo, seus poderes e sua relação com a Terra mundana ainda deixam questões na lógica do homem. Esta é a razão pela qual seus templos desapareceram. E seu último suspiro de vida é ouvido nos quadrinhos.

Os novos mitos, embora vivos no simbolismo moderno, devem correr os mesmos perigos, Devem fazer a transição da origem para o entretenimento fino. Seus personagens devem fazer o mesmo. E isto eles farão.

Orion, Lightray, Metron e, sim, o próprio Darkseid, despertaram o interesse de um grande público. Scott Free, nosso Senhor Milagre, e aquela fúria feminina, Grande Barda, têm amigos em um amplo espectro de faixas etárias. O Povo da Eternidade, tendo ousado ser um grupo não violento, é agora familiar aos leitores. E em cada um desses personagens mencionados está o direito bem merecido a um tratamento dimensional e a uma maior compreensão. Cada um tem o direito ao foco individual. E, para fazer isso, eles devem ter seu próprio palco para tocar. E isto eles terão.

A guerra pela mente dos homens, que é um desenvolvimento peculiar a este século, provavelmente continuará de fato, assim como o mito. Seu fim eu deixo para os visionários mais qualificados. Entretanto, acredito ter utilizado sua existência com clareza adequada, para proporcionar um trampolim para seus participantes mais coloridos e empolgantes. E, além destas perspectivas no futuro, atrair novas pessoas de outros temas literários. Minha crença é que o impacto individual é forte e certamente divertido. O leitor de quadrinhos, como o espectador do filme, quer uma estrela para se concentrar. Assim, a gigantesca varredura da tapeçaria deve recuar para o fundo e nos permitir ter uma visão melhor de seus fios mais ricos e mais fortes.

A idéia é continuar observando. É o indivíduo em ação que torna os quadrinhos divertidos. Em vista mais nítida, ele coloca mais enfase no tempo que você leva para ler uma história em quadrinhos.

Esta é a próxima etapa. As pessoas que você gosta no tipo de histórias que você gosta. Original, completo e emocionante em cada edição. É um tempo para construir.

Com isto em mente, surge ETRIGAN. Como seu irmão, o super-herói, ele quebra o molde do comum mortal e obtém seus poderes de um mundo fora daquele que conhecemos. No caso do Demônio, sua dupla identidade tem sido parte dele desde sua concepção. O estranho domínio da bruxaria e da magia e os estranhos subprodutos deste tema orientado à superstição sempre chamaram nossa atenção devido às muitas possibilidades interessantes que eles oferecem. Assim, nosso herói, Jason Blood, se envolve com os aspectos bons e maus da mesma. Suas façanhas neste lado assustador da vida vão emocionar você, tenho certeza.

Em breve, Kamandi, O Último Rapaz da Terra, é mais uma excursão ao perigo e à esperança. Aqui, a própria Terra é um local estranho. E Kamandi, representante do verdadeiro grão de areia do homem, assume o papel de super-herói para encontrar seu lugar em um mundo que se recupera de um grande desastre natural. Fique atento a estes dois novos títulos. Você vai descobrir que eles vão te envolver e fazer valer bem seu tempo.

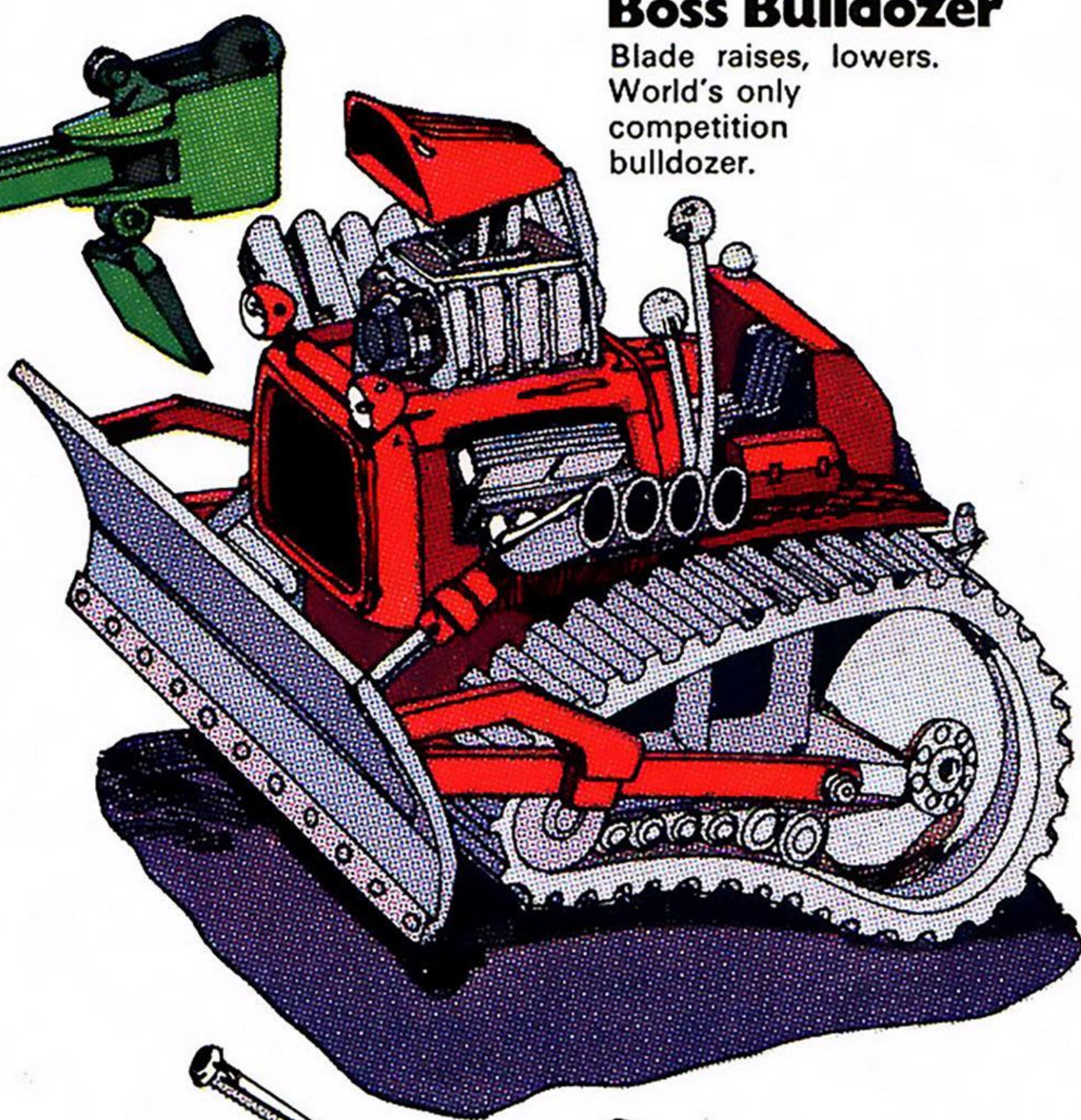
Obrigado... Jack Kirby

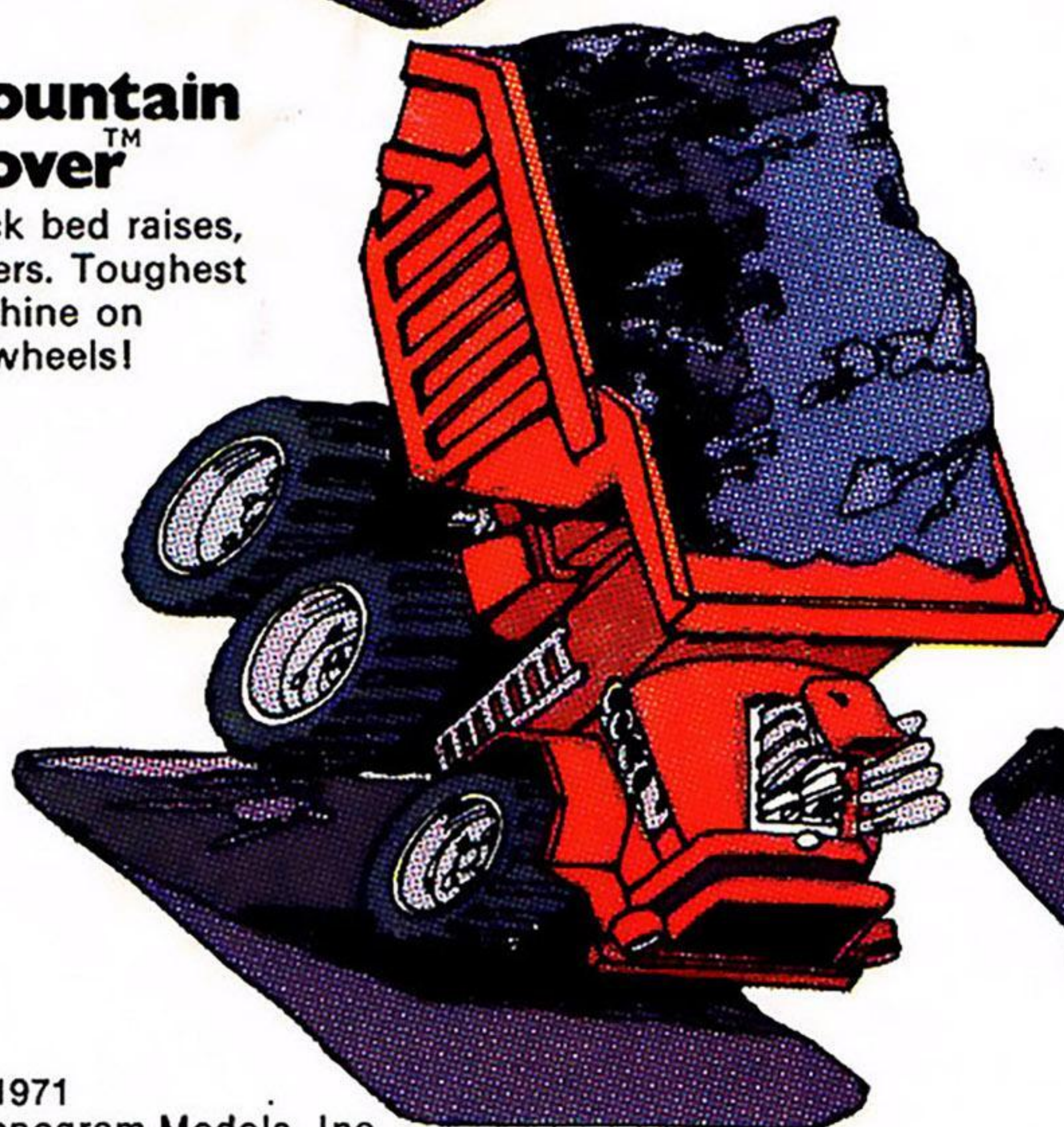
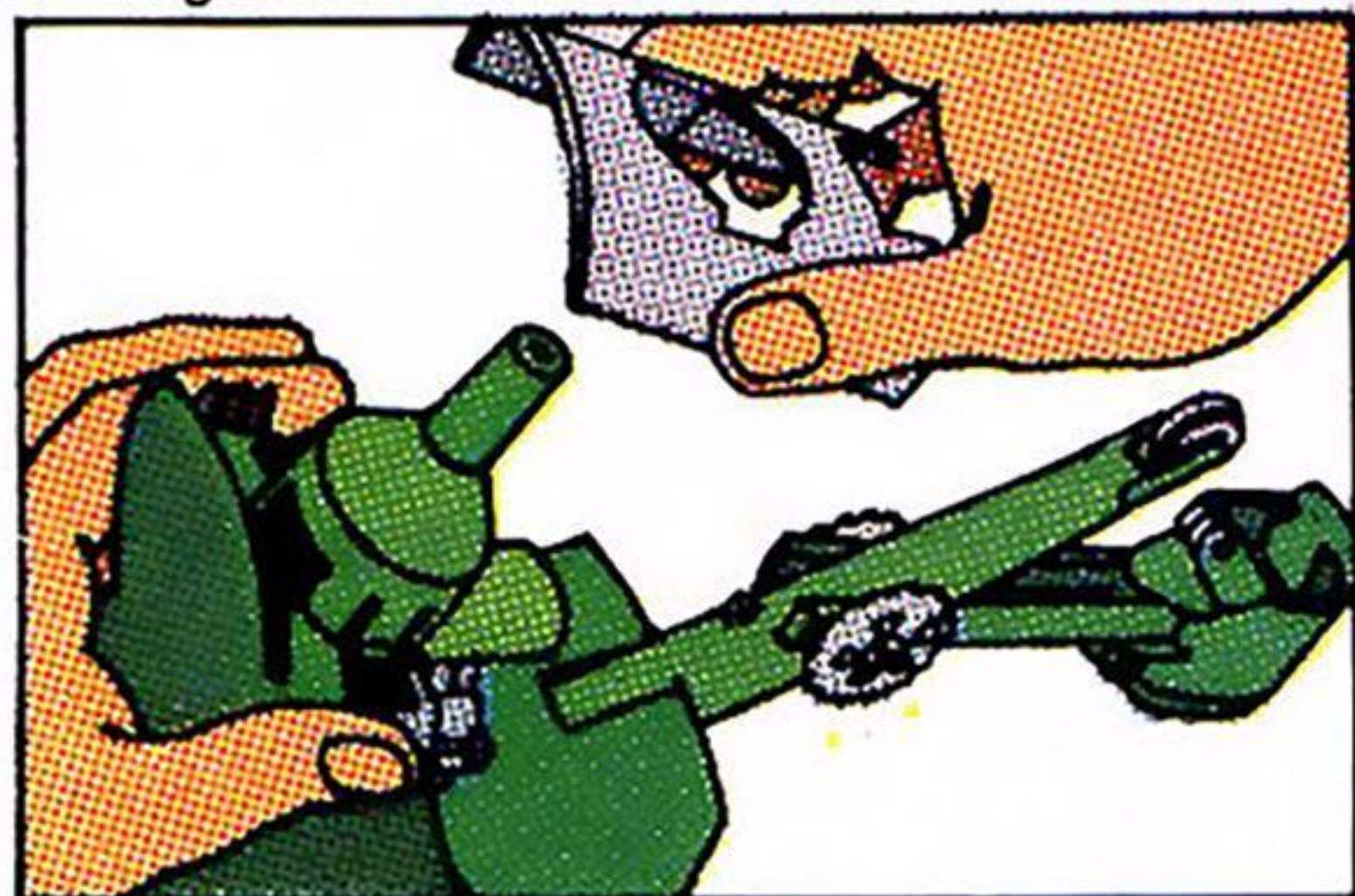
You Receive
★ 64 COMBAT MEN* Bazooka teams, mortar men, mine detectors, rifle men, etc.
★ HUGE BATTLE FIELD
★ H.Q. COMMANDER*
★ A COMPLETE GAME
★ 6 EXPLODING TANKS°
★ 25 TANK MINES
★ 2 TANK BARRIERS°
★ SIMPLE DIRECTIONS
°3-D plastic—safe and reuseable.
ASTOUNDINGLY REAL!!! TANKS ACTUALLY
EXPLODING
BLOWING APART RIGHT OFF THE PANORAMIC BATTLE FIELD
TANK TRAP
$1.69 & up PLUS POSTAGE
A tank is a crawling, armored skinned, fire spitting, man eating monster that preys on any helpless enemy. But, it can be stopped with courage and daring—you're the "live bait."
NOW! ALL FULL SCALE BATTLE GAMES PROCESSED IN 48 HOURS & SHIPPED IN HANDSOME SIMULATED BOOK FORM-ONLY!
REALISTIC 3-D PLASTIC FORCES
YOU RECEIVE
A COMPLETE GAME!
GIANT COASTAL BATTLEGROUND
3 SQUARE FEET OF BEAUTIFULLY COLORED PLASTIC
COMBINED LAND, SEA AND AIR FORCES—88 PCS.
4 AIRCRAFT CARRIERS • 4 HEADQUARTER BLDG'S
8 LANDING BARGES • 24 MISSILE SITES • 4 DESTROYERS
4 BATTLESHIPS • 16 TANKS WITH MOVABLE GUN TURRETS
24 DELTA WINGED DOG FIGHTING JET BOMBERS
16 ARROGANT GERMAN UNITS • 16 TOUGH BRITISH UNITS
THESE PROUDLY EMBLAZONED UNITS ARE EAGER FOR COMBAT!!
BATTLE CALCULATOR • SIMPLE DIRECTIONS FOR
SUPREME COMMAND OF FAST STRATEGIC ACTION ON 3 FRONTS!
YOU MUST TAKE SUPREME COMMAND OR WE'LL BE WIPED OUT BY JETS. THE ENEMY PENETRATED OUR MISSILE RING WITH LAND AND SEA RAIDS. WE NEED YOU NOW TO LEAD A COUNTERATTACK WITH COMBINED FORCES AND FIGHTER-BOMBERS WE'RE DOOMED UNLESS YOU SIGN THIS ORDER NOW!!
HELEN OF TOY, CO.
Commack, New York 11725
NO C.O.D.'s DEPT. 254-J6
Please RUSH me the item(s) I have checked. I have added the proper postage & price and enclosed the correct total. I may return each item in 10 days for a refund if they don't beat games costing 3x as much!!
☐ TANK TRAP COMPLETE GAME-$1.69
☐ SPECIAL!! Complete Game plus 6 extra exploding tanks - $2.19
☐ I'm taking SUPREME COMMAND—$1.69
☐ SPECIAL! SUPREME COMMAND plus 88 extra land, sea & air forces—$2.99
U.S.A: add 31¢ postage to each item checked above. Canada-Foreign: add 51¢—International M.O. or cash
NAME
ADDRESS
CITY STATE ZIP
ORDER TODAY TO RECEIVE FREE! A "CHESS" GAME PLUS A CATALOG WITH EACH ORDER • Please don't delay your order(s) by forgetting to ADD POSTAGE to price on EACH of the items ordered!

DIG THESE!

Four new SNAP TITE® drag construction models you build without glue, without paint and without help.

Extreme Shovel™
Cab pivots, shovel scoops, arms move. Tears through the traps in record time.

Boss Bulldozer™
Blade raises, lowers. World's only competition bulldozer.

Mountain Mover™
Truck bed raises, lowers. Toughest machine on 10 wheels!

Screamin' Skipshovel™
Shovel blade raises, lowers. Plenty of power, tons of traction.

It's easy to build these SNAP TITE® drag models. The pieces snap tightly together without glue or paint. Start building your own fleet of the world's fastest, freakiest construction vehicles.

If they were any more real, you'd need a hard hat.